Expandir todo

TusCriaturas

- Todas las páginas
- Nuestros espacios
- Artículo aleatorio
- Otros aleatorios

Bienvenida

Participa

- Donar con PayPal
- Donar en crypto
- Crear página
- Cómo escribir
- Subir al repositorio
- Necesitamos imágenes
- Nuestros Estándares

Novedades

- Cambios recientes
- Todos los registros
- Páginas nuevas
- Lo más nuevo
- Nuevos archivos
- CommentStreams

Comunidades

Nuestros espacios

Categorías

- Todas las categorías
- Todas las mitologías

Ubicaciones
Planetas
Espacios Planares
Entes
Seres por medio

Herramientas wiki

- Páginas especiales
- Citar esta página
- Obtener URL acortado

Más

- Lo que enlaza aquí
- Cambios relacionados
- Versión para imprimir
- Enlace permanente
- Información de la página
- Registros de página

Muahs

Última actualización hace 1 año

Página | Discusión | Editar | Historial | Purgar

ADVERTENCIA DE FALTA DE CONTENIDO: Este artículo es un **borrador**, que se encuentra (evidentemente) incompleto.

El contenido podría continuar siendo extendido por sus autores en el futuro previsible.

Sumario ocultar

1 Resumen
2 Hábitat
3 Longevidad
4 Anatomía y fisiología
5 Altura
6 Ojos
7 Ciclos vitales
8 Dieta
9 Contacto y diplomacia
10 Ciencia
11 Tecnología
12 Cultura
13 Idioma
14 Arte
15 Pensamiento
16 Gobierno
17 Economía
18 Medio ambiente
19 Comunicación
20 Usos y leyes
21 Espiritualidad
22

Resumen editar

Los **Muahs** (**Muah**) son una tribu de herbívora del continente de Kelandia del planeta Nefren. Son conocidos comúnmente como "**ángeles**" por otras tribus o peyorativamente como "**mierda pacifista**" por los Jisei sus mayores enemigos en el continente de Kelandia. La mayor parte de su población vive en Ciudad Colmena, creada durante siglos por los "Muah del principio de las eras", dicha población representa el 99% de todos los ellos. Solo el uno por ciento de los Muahs son corrompidos y son desterrados de la Ciudad Colmena, los cuales algunos suelen trabajar en favor de los Jisei para destruir la sociedad a la que ellos mismo pertenecieron en un principio.

Hábitat editar

Su hábitat por excelencia es su única y sagrada ciudad denominada simplemente como "La Ciudad Colmena", aun que sus enemigos la llaman "La madriguera de los murciélagos blancos", entre varios de sus peyorativos nombres. En cuanto al hábitat exterior suele solo habitarse temporalmente para tareas de vigilancia, defensa y comercio. La ciudad esta situada justo en el noroeste del continente de Kelandia.

Longevidad editar

Los recién nacidos Muah terminan su niñez a los 28 años, pasan por le edad media a los 185 años para los muah femeninos y a los 195 para las mujeres, las mujeres suelen ser fértiles hasta los 65 años de edad. La esperanza de vida los muah alcanza los 280 años en los hombres y 300 en los muah mujeres. Se dice que "Los Muahs del principio de las

Las cookies nos ayudan a ofrecer nuestros servicios. Al utilizar nuestros servicios, aceptas nuestro uso de cookies. Más información Aceptar

En otros idiomas
Añadir enlaces

Categorías
Borradores de artículos
Planeta Nefren
Artículos con imágenes de Jihoon Park
Artículos de dificultad intraficcional 0
Artículos originales de j0k4
Medio gaseoso
Especies
Sapientes
Antropoides
Insectos

Anatomía y fisiología editar

Posen alas de unos ocho metros de largo, en las mujeres dichas alas son mas cortas, de unos seis metros y medio, y posen un grosor mucho mas fino y delicado. Los Muahs tienen unas manos similares a las de un elfo de pálidas, pero con una fuerte marcación de unas venas celestes.

Altura editar

La altura promedio de los muahs, ronda los 1,35 m a 1,50 metros hombres y en las mujeres es un poco menor, 1.10 metros a 1.25 metros. Se dice que "Muah del principio de las eras" alcanzaban alturas de 5 metros y poseían alas seis veces mas grandes que las de los actuales Muahs, pero este dato solo quedo en relatos del folklore de la tribu.

==Raza o etnia== De los Muah solo se conocen una sola etnia, pero a manera que fueron pasando los siglos en Nefren la etnia fue sufriendo algunas mutaciones como por ejemplo el menor largo de sus alas.

Ojos editar

Mayoritariamente dorados y amplios. Los Muah que posen la enfermedad de poseer ojos heterocromáticos suelen ser mal vistos, ya que en sus libros sagrados de su religión los demonios poseen esta característica.

Ciclos vitales editar

Los Muah duermen entre 4 a 6 horas en periodos separados de entre 4 o 5 al día.. La mayoría solo duermen un parte del día, algunos unas seis horas otro una media de tres horas, pocos de ellos son puramente diurnos. La mayoría de los muahs tienen un sueño muy liviano, no llegan a registrarse ondas delta en su cerebro apenas en pocos minutos del sueño. Los lideres para dar el ejemplo duermen mucho menos que los habitantes de la Ciudad Colmena apenas unos treinta minutos.

Dieta editar

Todos los Muahs que viven en la ciudad colmena posen una cantidad determinada de vegetales diaria por familia que reciben para alimentarse. Los lideres de la tribu reciben la mitad de la cantidad diaria que recibe una familia muah como demostración de austeridad para sus hermanos.

Contacto y diplomacia editar

Solo son hostiles en casos de invasión de su ciudad colmena, sus mayores antagonistas son los Jisei, piratas o otros invasores.

Ciencia editar

Poseen una gran habilidad para hacer edificaciones basadas en hilos extra resistentes. La cual es usada en la ciudad tanto para su expansión como para el comercio de todo tipo de materiales a regiones centrales de Nefren.

Tecnología editar

Han logrado desarrollar con con la técnica original del "levar", poder crear mediante la saliva de su boca todo tipo de materiales de uso cotidiano. También muchos de ellos son grandes arquitectos que día a día van extendiendo la ciudad. El levar los a llevado desde sus orígenes de crear simples telas hasta la ultima tecnología de punta que es Nexor, una tecnología que intercomunica a los Muah de todas las partes de la ciudad creando comunidades virtuales.

Cultura editar

Idioma editar

El idioma oficial de la tribu Muah es el "muahano" y el principal medio de transmisión es la comunicación mediante el viento por ondas que generan el batir de las alas de los mismos. Los lideres de la tribu y algunos guardias de la "Ciudad Colmena" muchas veces hablan dialecto de otras tribus de Kelandia o en el caso de los lideres de otros continentes de Nefren.

Arte editar

El Ahuhget es su arte principal y se basa en una danza. El Ahuhget se practica ampliamente pero no en todos los casos con instrumentos de viento, uno de los instrumentos principales es, Orn, pero el Balalai,el Murd y el Kazoo también lo son en menor medida.

Pensamiento editar

Los Muah, tanto los habitantes de la Ciudad Colmena, como los lideres de la tribu son por naturaleza pacifista, esta regla se rompe solo cuando un Muah es corrompido por alguna fuerza del mal y es desterrado de la ciudad.

Gobierno editar

Su gobierno es muy similar a una democracia y no poseen esclavitud. El concilio de ancianos lideres se reúnen cada mes a sesionar para tomar decisiones sobre crear, cambiar o anular nuevas normas de convivencia armónica dentro de la ciudad colmena. Esto no quita que esta tribu posea una guardia de defensa enfocada en resguardar la misma.

Economía editar

La principal vía de comercio es la venta de piezas hechas por su saliva, las cuales llevan un proceso de unas ocho semanas de creación, para que sea rentable venderlas. Este proceso de creación de "materia" es envidiado por muchas otras tribus, ya que con dicho material se puede crear desde utensilios de cocina hasta ciudades y armas de destrucción masiva. por lo cual suelen ser muy codiciadas para el contrabando por piratas de las islas de las costas de Kelandia.

Medio ambiente editar

Viven en armonía con el medio ambiente, la "Ciudad Colmena" Muah fue creada por los "Muah del principio de las eras" con una visión de armonía entre su etnia y la naturaleza de Kelandia, esta visión siempre a perdurado por el tiempo, aun que en ocasiones los lideres de la tribu fueron corrompidos por otras tribus o sucesos desconocidos, que fomento que esta practica de armonía entre la "Ciudad Colmena" fuera ultrajada.

Comunicación editar

Los Muah tienen un sistema de túneles que comunican toda la ciudad, el cual también fue fabricado en los anales de la sociedad hace milenos, dichos túneles conectan todos los puntos neurálgicos de la ciudad y poseen una extensión de 5 millones de kilometros en su totalidad y año a año se van creando aun más.

Usos y leyes editar

Las normas que rigen a la convivencia de la sociedad Muah se debaten en un fuero publico en el centro de la ciudad, donde los lideres de la tribu, crean, modifican o derogan normas.

Espiritualidad editar

Los Muah son monoteístas creen en Yel, el Muah creador, el cual dentro de los libro sagrados del Reth el palacio espiritual mas grande de la ciudad es visto como el "pacificador". Su libros sagrados rondan los cientos de miles, pero el canon mas importante la "Haze" compuesta de 520 tomos es el principal estudiado por los lideres de la tribu en el Reth todos los días durante al menos dos horas al día.

editar

0

Votar

Artículo original de j0k4

Para proponer cualquier cambio o adición, consulte a los autores.

Añadir comentario

el usuario Jakeukalane de Bestiario del Hypogripho editó por última vez esta página el 18 nov 2023 a las 12:41. Basado en
el trabajo de Ángel Montero Lamas, el usuario Walle de Bestiario del Hypogripho y otros.
El contenido está disponible bajo la licencia Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0) a menos que se indique lo contrario.
Política de privacidad Acerca de Bestiario del Hypogripho Descargos Términos de Uso Donar a Miraheze